

муниципальное бюджетное учреждение
дополнительного образования Анжеро-Судженского городского округа
«Станция юных туристов»

Сценарий
спортивной игры
«Последний герой»
для учащихся 11-12 лет

Автор-составитель: Аглушевич Сергей Геннадьевич,
педагог дополнительного образования
МБУ ДО «Станция юных туристов»

Анжеро-Судженский городской округ,
2020

Пояснительная записка

Сценарий предназначен для учащихся первого года обучения 11-12 лет. В данной спортивной игре проверяются не только физические качества, но и смекалка, находчивость, юмор, способность ориентироваться в любой жизненной ситуации.

Данную игру лучше проводить в конце учебного года либо при окончании изучения темы основы туристской подготовки. Она позволит в игровой форме проверить знания учащихся по данной теме и весело провести время.

Цель: организация полезного и интересного досуга детей, посещающих МБУ ДО СЮТур

Задачи:

- сплотить детский коллектив через совместную деятельность;
- развивать интерес учащихся к туристической деятельности, здоровому образу жизни;
- развивать силу, ловкость, выносливость, инициативу, настойчивость.

Место и время проведения: 01марта 2015 г., 11.00, территория МБУ ДО СЮТур

**Сценарий
спортивной игры
«Последний герой»**

Ход мероприятия

Звучит музыкальная заставка из телепроекта «Последний герой»

ВЕДУЩИЙ: - Добрый день, ребята!

Сегодня мы снова отправляемся на поиски приключений!

Отправимся с вами в чужую страну,

На остров чудесный, в долину одну.

Героями я предлагаю вам стать.

И силы свои в игре испытать

И будет победа пусть непростой

Итак, начинаем, -

«Последний герой!»

Деление на 2 команды.

- Вашим племенам предстоит пройти 7 испытаний. Племя, одержавшее победу в испытании, получает защитный тотем. Победителем становится племя, набравшее наибольшее количество тотемов.

1 конкурс «Туристическое снаряжение»

(2 спальных мешка, 2 рюкзака, 2 кружки, 2 ложки, 2 тарелки, 2 котла, 2 рем набор, 2 страховочных системы, 2 веревки, 2 палатки, 2 карабина, и т.д. плюс куча вещей ненужных в походе. Всех вещей должно быть по две.)

Участвуют все члены племени по очереди. Задача: из груды вещей выбрать нужные для похода вещи и разделить их на личное, групповое и специальное снаряжение

ВЕДУЩИЙ:

Впереди преград немало,

Вот уж ждёт нас переправа,

Так что с духом соберитесь,

На тот берег проберитесь.

2 конкурс «Переправа»

(2 гимнастические скамейки)

Каждому участнику нужно перебраться через уже стоящих на скамейке игроков и встать рядом. Победит племя, члены которого не упадут со скамейки или пройдут испытание с наименьшими «потерями».

ВЕДУЩИЙ:

А теперь нам нужен дом,

Чтоб уютно было в нём.

Строить хижину пора –

Засучите рукава!

3 конкурс «Строим хижину»

(2 палатки, 16 кольшиков (груза для оттяжек)

Каждому племени предлагается установить палатку и залезть в нее. Выигрывает племя быстрее и правильнее установившее палатку.

ВЕДУЩИЙ:

Чтобы племя накормить,
Надо бы костёр сложить.
Для костра нужны дрова
Их собрать уже пора.

4 конкурс «Костёр»

(дрова, 2 ручки, листы бумаги)

Задача участников – из приготовленных заранее дров команды должны сложить «костры» и подписать их. Выигрывает племя сложившая больше костров и давшая им правильные названия.

ВЕДУЩИЙ:

Вот пора уже на завтрак
Я открою вам секрет:
Лучше, чем уха из рыбы
Ничего на свете нет.

5 конкурс «Завтрак»

(2 ручки, 2 листа бумаги)

Напишите список продуктов для приготовления походной ухи. У кого больше получится, тот и выигрывает конкурс.

6 конкурс «Секретное послание»

(2 листа бумаги, 2 карты, 2 ручки)

ВЕДУЩИЙ:

Вот карта сокровищ.
Алмазы и золото,
Сапфиры, рубины, гора жемчугов...
Ты знаешь, где это.
Так стань же богатым,
Коль это богатство принять ты готов!

Племена на скорость расшифровывает топографические знаки, имеющиеся на карте.

Выигрывает то племя которое расшифровало больше топографических знаков.

ВЕДУЩИЙ:

Так повелось с первого века,
Потребностей много у человека.

И одна из них – необходимость носить одежду.

7 конкурс «Наряд для Робинзона»

(газеты, 2 степлера, клей, ножницы, ручка бумага)

Команды создают головной убор для одного из членов племени с помощью степлера, газет, ножниц и клея. И должны описать его достоинства и практичность.

Подведение итогов игры. Награждение. Чаепитие.

Интернет-ресурсы:

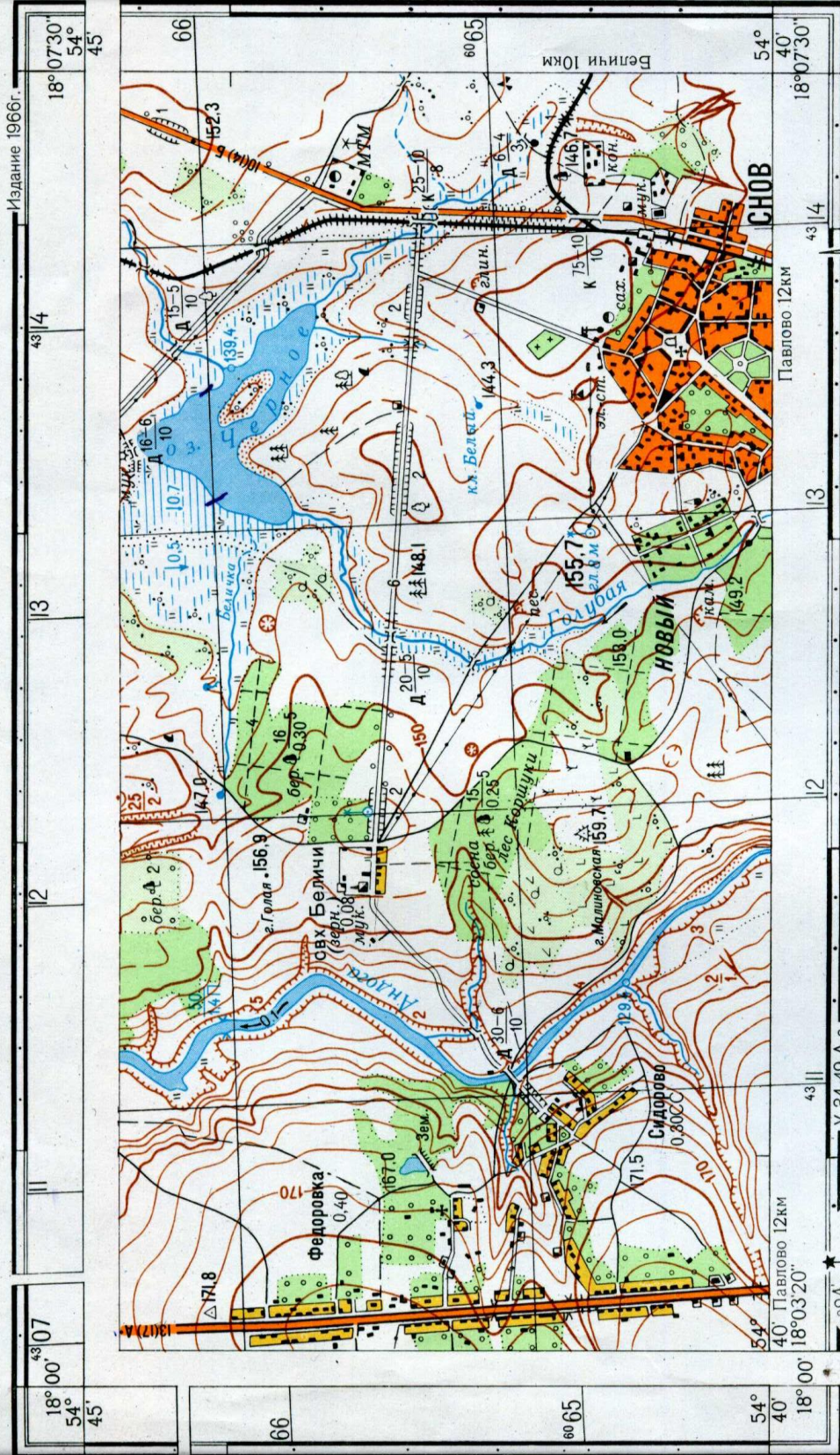
1. <http://www.stihi.ru/>
2. <http://nsportal.ru/shkola/stsenarii-prazdnikov/library/2012/07/30/stsenariy-sportivno-igrovoy-programmy-posledniy-geroy>
3. <https://www.google.ru/search?q=топографические+карты>

Приложение

У-34-37-В-В (СНОВ)

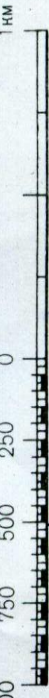
ЧАСТЬ ЛИСТА ТОПОГРАФИЧЕСКОЙ КАРТЫ

Издание 1966г.



1:25 000

в 1 сантиметре 250 метров



Сплошные горизонтали проведены через 5 метров
Балтийская система высот

